

Stufe: 1. Klasse

Lektion: (Nr.) Lektion 2

Zielsetzungen:
Einführung des Programmes Blitzrechnen

Dauer: 2* 45 Minuten



Didaktische Überlegungen:

Das vorliegende Programm Blitzrechnen ist auf allen Schülerstationen des E-Corners geladen und kann durch die Schülerinnen und Schüler selbständig nach einer Einführung benutzt werden.

Es geht vor allem darum, Rechentrainings im der 1. und 2. Klasse durchzuführen.

Inhalte der 1. Jahrgangsstufe

- Wie viele?
- Zahlenreihe
- Zerlegen
- Immer 10 / Immer 20
- Verdoppeln
- Kraft der Fünf
- Halbieren
- Mini-Einmaleins
- Einspluseins
- Zählen in Schritten

Das Programm bietet die Möglichkeit, Anschauungsmaterial zur Unterstützung einzublenden (Plättchen-Taste) oder die Aufgaben mit dem reinen Zahlenmaterial zu lösen (Ziffern-Taste). Zudem ist eine Steigerung im Anforderungsniveau innerhalb der Aufgabenblöcke (Treppen-Taste). So können die Aufgaben auch stets auf Zeit gelöst werden (letzte Stufe der Treppen-Taste mit Medaille).

Bedienbarkeit/Übersichtlichkeit:

- übersichtlicher, klarer Bildschirmaufbau, der bei allen Themen gleich ist

ICT an der Schule Ebikon

- Hauptmenü mit Unterpunkten, die jeweils gleich strukturiert sind
- einfach zu handhaben
- kein Spielgedanke
- schneller Zugang zu gewünschtem Lernbereich
- Möglichkeit des „Lesezeichens“
- Kontrollmöglichkeiten / Hilfen + sofortige Rückmeldung nach jeder Aufgabe (Tier im Hintergrund blinzelt bei falscher Lösung)
- Hilfe durch Einblendung der Anschauungsmaterials möglich (Plättchen-Taste)
- weitere Hilfe bei Unklarheit bezüglich der Aufgabenstellung (Fragezeichen-Taste)
- Einsetzbarkeit vor allem als Übungsprogramm
- eigene Erarbeitung von Inhalten sehr gering

Fazit: Ein sauber aufbereitetes Programm mit klarem Konzept. Es ist sehr gut auf das Lehrwerk „Zahlenbuch“ abgestimmt und kann in Verbindung damit vielfältig eingesetzt werden. Besonders positiv ist die Möglichkeit, zwischen der Arbeit mit dem reinen Zahlenmaterial und der Hereinnahme des Anschauungsmaterials.

Für die Kinder ist das Programm übersichtlich und klar und kann somit auch von Erst- und Zweitklässlern nach kurzer Zeit selbstständig bedient werden. Große Spielideen und verlockende Animationen sind nicht aufgenommen.

Aufgrund der Übersichtlichkeit und des raschen Zugriffs zu einzelnen Inhalten ist das Programm zum Einsatz im Unterricht sehr gut geeignet.



Themenauswahl in Bereichen des Jahrgangsthemen



Hilfemenü



Erhöhung des Schwierigkeitsgrades



„Auslöser“

ICT an der Schule Ebikon

Besonderes: